



**Immagina,
Scopri,
Crea.**

Percorsi STEAM
per bambine e bambini curiosi

Un progetto di



I nostri Partner

SOSTENITORI ECONOMICI



REGIONE DEL VENETO

PARTNER CHE SOGNANO INSIEME A NOI

farfilò
gioco.leggo.creò

GRAPAT

stapelstein®



info@fablabkids.it

+39 327 9363358

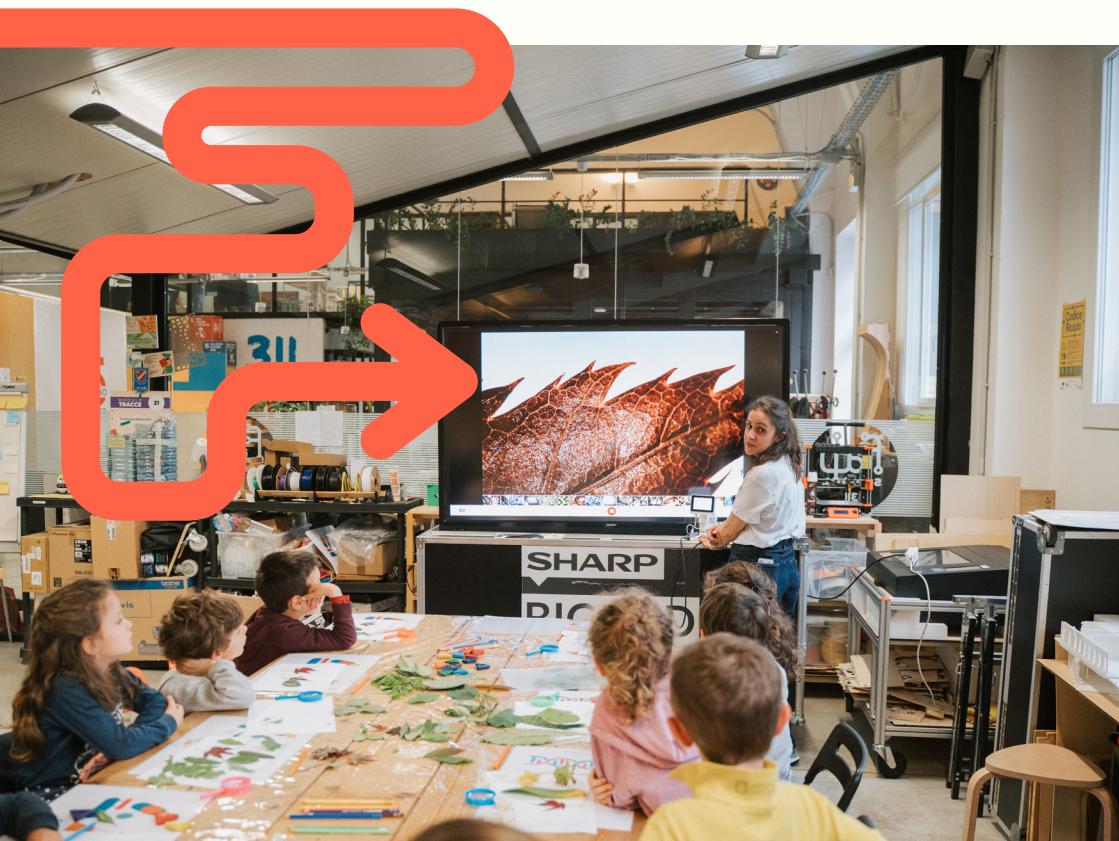
www.fablabkids.it

FabLabKIDS:

un nuovo sguardo sull'infanzia

FabLabKIDS è un progetto di Verona FabLab che nasce con l'**obiettivo di creare percorsi educativi innovativi**, capaci di integrare arte, scienza e tecnologia secondo l'**approccio STEAM²** e ispirandosi ai principi del Reggio Emilia Approach, al costruzionismo di Seymour Papert e alla spirale dell'apprendimento creativo di Mitchel Resnick.

Siamo convinti che ogni bambino abbia dentro di sé un potenziale creativo e curioso che merita contesti ricchi, stimolanti e non giudicanti per potersi esprimere appieno. Per questo **FabLabKIDS progetta e realizza esperienze educative coinvolgenti**, capaci di aiutare bambine e bambini a **scoprire le proprie passioni e talenti**.



Imparare facendo, crescere insieme



INTERDISCIPLINARITÀ

Arte, scienza e tecnologia per nuove visioni



PARTECIPAZIONE

Coinvolgimento attivo di bambine e bambini, educatori, famiglie, artisti



INCLUSIONE

Ogni bambino può apprendere secondo i propri tempi

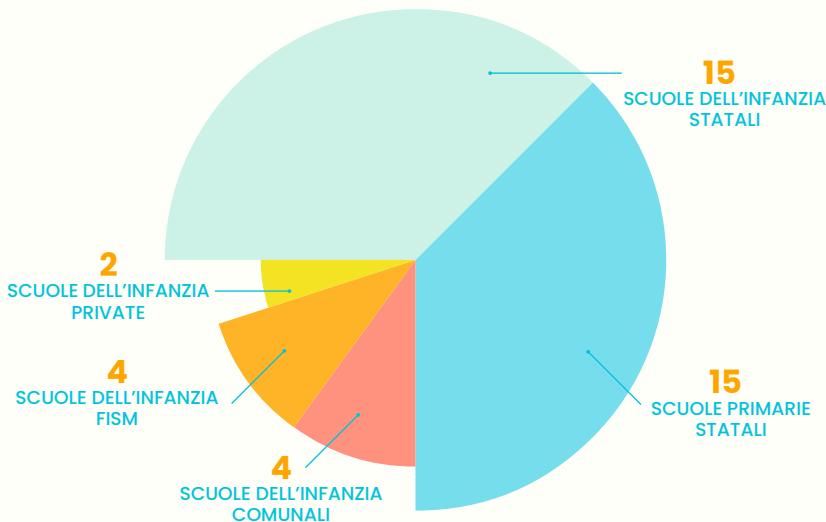


SOSTENIBILITÀ

Materiali di recupero e consapevolezza ambientale

Portfolio

Durante l'anno scolastico 2024-2025 abbiamo lavorato con 25 Scuole dell'infanzia (statali, comunali, private e paritarie) e 15 Scuole primarie.



CONSULENZE

Abbiamo attivato un servizio di consulenza che ha portato alla realizzazione di un Atelier presso la Scuola dell'infanzia Mater Gratiae



FORMAZIONE

Abbiamo seguito la formazione di insegnanti della Scuola dell'infanzia e della Scuola primaria



AZIENDE

Abbiamo lavorato con diverse aziende del territorio tra cui la libreria Farfiliò, l'Azienda Agricola Pernigo, Floridea, Just Play e Model Expo Verona realizzando esperienze STEAM² adatte ai vari contesti

Contatti



Resta aggiornato
grazie alla nostra
newsletter

Email info@fablabkids.it

Telefono +39 327 9363358

Sito web www.fablabkids.it

Social   FabLabKIDS

DEFINIZIONI

1. TINKERING

Approccio pratico e creativo all'apprendimento in cui le bambine e i bambini esplorano, sperimentano e costruiscono con materiali semplici e strumenti reali. Favorisce ingegno, curiosità e problem solving attraverso il "fare con le mani".

2. STEAM

Acronimo di Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics, è un approccio educativo integrato che unisce scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica per sviluppare pensiero critico, creatività e competenze trasversali in modo esperienziale e interdisciplinare.

3. CODING

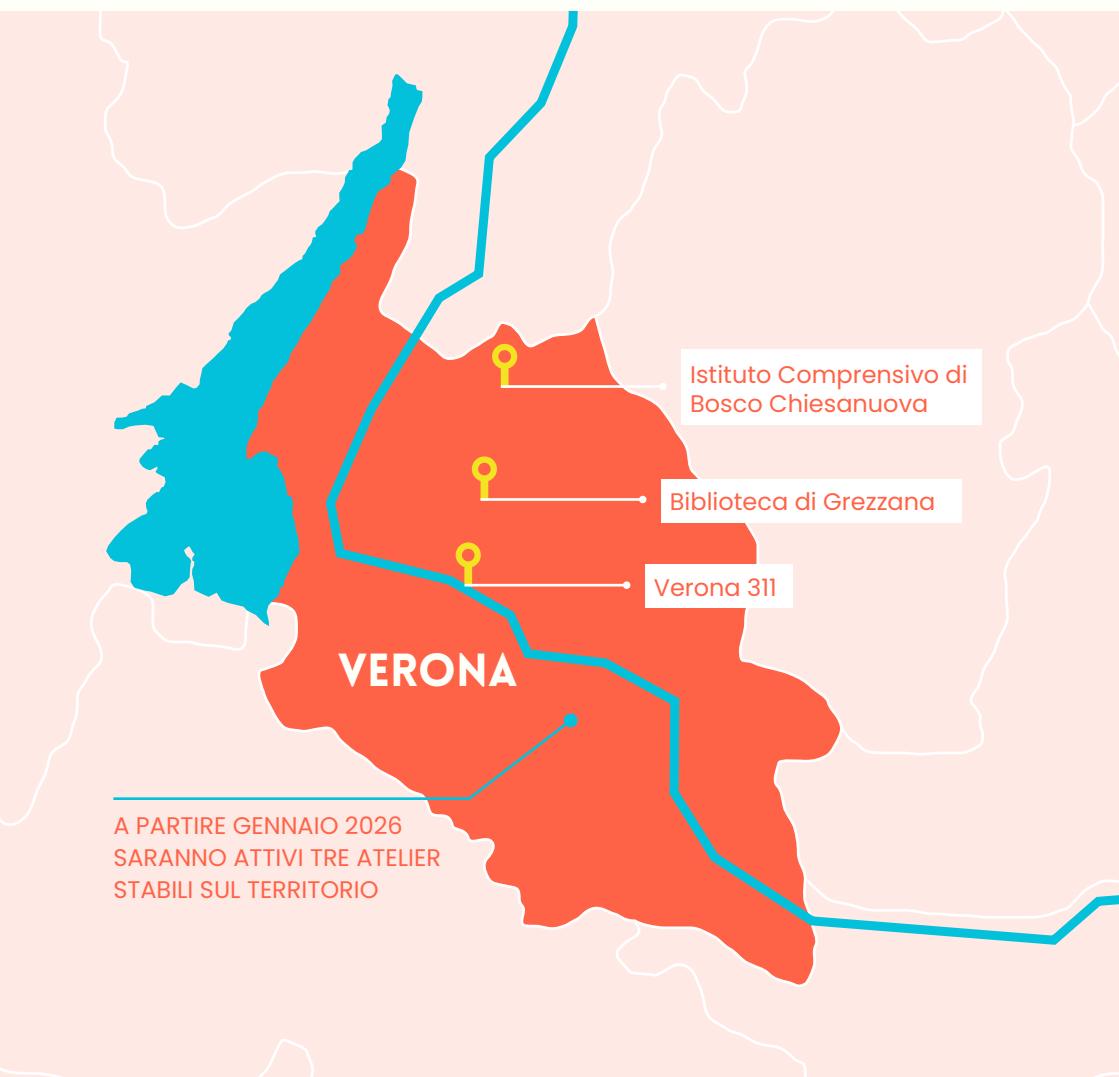
Attività che introduce bambini e bambine alla programmazione, aiutandoli a sviluppare pensiero logico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi.

4. STOP MOTION

Tecnica creativa che permette di realizzare brevi video animati attraverso una sequenza di fotografie, dando vita a oggetti, disegni o materiali reali mossi a piccoli passi. Stimola fantasia, pazienza e narrazione visiva.

Educare con scienza, arte e tecnologia

Offrire a tutte le **bambine e bambini la possibilità di esplorare il mondo attraverso più linguaggi**: quello della scienza, dell'arte, della tecnologia, della creatività e dell'immaginazione. Vogliamo costruire insieme a famiglie e scuole contesti educativi che sappiano accogliere la complessità dell'infanzia e sostenerla con strumenti concreti e attuali.



Esperienza per la Scuola dell'infanzia



ATELIER STEAM

L'Atelier è un ambiente che promuove conoscenza e creatività, genera domande e stimola suggestioni. Fornisce materiali e spunti per approfondire argomenti scientifici, tecnologici e artistici, utilizzando i "cento linguaggi delle/dei bambine/i". Nell'Atelier sono le/i bambine/i che guidano gli incontri con le loro domande e i loro interessi.

PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM² offrono alle/ai bambine/i un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.

Oltre i laboratori

FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

USCITE DIDATTICHE

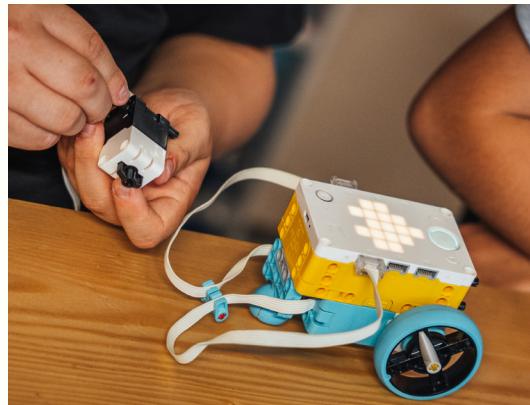
Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso i nostri Atelier, ospitati negli spazi di 311 Verona e della Biblioteca di Grezzana, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.

Esperienza per la Scuola primaria



PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM² offrono alle/ai bambine/i un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.



Oltre i laboratori

FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

USCITE DIDATTICHE

Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso i nostri Atelier, ospitati negli spazi di 311 Verona e della Biblioteca di Grezzana, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.

Esperienza per le Famiglie



POMERIGGI E WEEKEND IN ATELIER

- Attività STEAM² pensate per stimolare curiosità e creatività.
- Si svolgeranno nei pomeriggi infrasettimanali o nel weekend.
- Ogni laboratorio è progettato per stimolare la creatività e la curiosità in pieno stile FabLab.



WORKSHOP CON AUTORI O ESPERTI

- Incontri speciali con chi lavora ogni giorno tra scienza, tecnologia e creatività. Un'occasione per scoprire nuovi strumenti e idee. Esperienze che lasciano ispirazione e voglia di sperimentare.



APERTURE AD ACCESSO LIBERO

- Spazi aperti dove sperimentare liberamente con materiali e strumenti.
- Nessuna indicazione: arrivi, esplori, crei.
- Ideale per un momento di scoperta e condivisione in famiglia.



LABORATORI PER FAMIGLIE

- Attività pensate per essere condivise tra grandi e piccoli.
- Imparare insieme, divertendosi con creatività e collaborazione.
- Un'occasione per esplorare il mondo insieme, attraverso esperienze pratiche.

Esperienza per le Aziende



FAMILY DAY IN AZIENDA

Giornate speciali per le famiglie dei collaboratori, con attività creative e laboratori STEAM². Per vivere l'azienda in modo nuovo. Possibilità di ospitare l'evento nei nostri spazi.

LABORATORI STEAM PER I FIGLI DEI COLLABORATORI

Esperienze STEAM² coinvolgenti per bambini e ragazzi. Personalizzabili sui valori aziendali, favoriscono la partecipazione attiva.

STEAM LAB NEI PERIODI EXTRASCOLASTICI

Corsi su misura (robotica, coding³, scienza, arte digitale) per i figli dei collaboratori. Disponibili durante vacanze, weekend o doposcuola, in azienda, nei nostri spazi o all'aperto.

ATELIER E EVENTI SPECIALI

Mini-FabLab temporanei per open day, feste, fiere. Laboratori didattici per bambini e famiglie, per eventi unici e partecipativi.

PACCHETTI WELFARE E CONVENZIONI

Convenzioni per accesso agevolato ai nostri laboratori e FabLabKIDS Camp (estivi/invernali). Integrabili nei piani welfare aziendali.

PROGETTI CSR E RESPONSABILITÀ SOCIALE D'IMPRESA

Sviluppiamo progetti educativi a impatto sociale. Esempio: laboratori gratuiti per scuole. Per sostenere educazione e comunità, valorizzando l'impegno etico aziendale.

CONDIVIDI I NOSTRI VALORI E VUOI CONTRIBUIRE AL PROGETTO?

Contattaci per scoprire come puoi sostenerci!

Nei nostri laboratori amiamo dare nuova vita ai materiali: ciò che per qualcuno è uno scarto, per noi può diventare uno strumento prezioso per stimolare creatività e apprendimento.

Accettiamo materiali di recupero utili per le attività con bambini e ragazzi. Insieme possiamo trasformare gli avanzi in opportunità educative!



Lo spazio e i robot

Un percorso esperienziale per esplorare lo spazio e i robot con occhi curiosi e mani operate. Le/i bambine/i verranno guidati in ambienti immersivi per conoscere il sistema solare e vivere un viaggio tra stelle e pianeti. Ogni incontro propone esperimenti e attività pratiche: dalla creazione di un pianeta con bicarbonato e aceto, alla scoperta della gravità attraverso il gioco. Si disegnerà anche... nel buio, usando la luce!

Infine, i piccoli esploratori programmeranno Bee-Bot e Ozobot in semplici percorsi a tema spaziale, sviluppando abilità logiche e creative. Un'esperienza ricca di stimoli sensoriali, scientifici e tecnologici, pensata per educare alla scoperta e al pensiero critico sin dalla Scuola dell'infanzia.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva

Dove brillano le storie: luna e stelle per esploratori curiosi

Un percorso tecnologico e scientifico per avvicinare i più piccoli al cielo notturno, tra luci, stelle e misteri lunari. Le/i bambine/i osserveranno da vicino il cielo grazie a esperienze immersive sulle stelle e attività pratiche per comprendere le fasi della luna. Useranno punteruoli e torce per disegnare con la luce, creeranno composizioni luminose e sperimenteranno piccoli "lanci spaziali" con razzi fatti di bicarbonato e aceto. Ogni incontro stimolerà la curiosità, la manualità e il pensiero scientifico. Non mancherà un momento creativo: gli "scarabotteri lunari", disegni ispirati alla superficie della luna e alle missioni spaziali, realizzati in modo libero con materiali artistici.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



Missione Spaziale

SCOPRI – 40 minuti

Il viaggio inizia con un'esplorazione immersiva dello spazio: pianeti, stelle e galassie prenderanno vita davanti agli occhi delle/bambine/i. Attraverso semplici esperimenti scientifici, esploreremo ciò che accade nello spazio, stimolando la curiosità e favorendo l'osservazione attiva.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di condivisione e ricarica per i piccoli esploratori.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Nel laboratorio di tinkering¹ ogni bambina/o potrà progettare e costruire il proprio razzo spaziale utilizzando cartone e materiali di recupero. Grazie all'uso di strumenti come la macchina taglia cartone e tool adatti alla lavorazione dei materiali, le/i bambine/i sperimenteranno il piacere del "fare con le mani", imparando a trasformare un'idea in un oggetto reale. Ogni partecipante porterà a casa il proprio razzo, ricordo concreto dell'esperienza vissuta.

Una missione tra stelle, scienza e creatività per piccoli astronauti curiosi di esplorare il mondo... e oltre.

INFO



2 ore



Dai 3 - 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza educativa e coinvolgente che porterà le/i bambine/i a scoprire il fascino dello spazio in modo divertente, creativo e pratico.





Virtual Space: esploratori digitali dello spazio

Un viaggio tra esperimenti e tecnologie per esplorare il cosmo con occhi curiosi e strumenti del futuro. Le/i bambine/i scopriranno insieme i misteri dello spazio attraverso attività scientifiche e creative, realizzeranno modelli 3D di oggetti spaziali, e li vedranno prendere forma grazie alla stampa 3D.

Durante il percorso, progetteranno e realizzeranno un modello personalizzato della Luna, utilizzando software di modellazione 3D e stampanti 3D: un piccolo satellite da portare in classe, costruito con le proprie mani. Un'esperienza immersiva e coinvolgente, dove il digitale diventa alleato della fantasia e la scienza si tocca con mano.

INFO



5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi terza, quarta e quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni





Costellazioni: arte e tecnologia per disegnare con la luce e scoprire le stelle

Un viaggio tra creatività e tecnologia alla scoperta del cielo notturno. Bambine/i esplorano stelle e costellazioni attraverso esperienze multisensoriali, esperimenti scientifici e attività artistiche con la luce.

Impareranno a disegnare con il light painting, a creare costellazioni con il punteruolo e a realizzare semplici circuiti luminosi con LED.

I più grandi programmeranno costellazioni digitali con micro:bit, dando vita a stelle interattive. Un'esperienza che unisce arte, scienza e digitale per portare la magia del cosmo in classe.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo Classe

Un percorso pensato per essere svolto in gruppo classe, con attività collaborative e laboratori pratici che coinvolgono sia i più piccoli che i ragazzi più grandi.

Esplorazioni spaziali: alla scoperta dello spazio tra esperimenti e robot

Un'avventura tra razzi, reazioni chimiche e robotica per esplorare lo spazio. Bambine/i sperimenteranno il metodo scientifico con esperimenti come il razzo aceto e bicarbonato, lancieranno razzi ad aria e scopriranno il principio di azione e reazione.

Grazie alla robotica educativa, programmeranno un rover spaziale con LEGO Spike, simulando missioni su Marte e imparando il coding³.

Un'esperienza dinamica che unisce scienza, creatività e tecnologia, trasformando la classe in un centro di esplorazione interplanetaria.

INFO



5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi terza, quarta e quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.



Missione Spaziale: scopri, immagina, crea

SCOPRI – 45 minuti

La missione parte con un'esperienza immersiva nello spazio: grazie a proiezioni coinvolgenti, le/i bambine/i scopriranno pianeti, stelle e misteri del cosmo. A seguire, esperimenti scientifici interattivi li aiuteranno a comprendere meglio fenomeni come la gravità, l'atmosfera e la superficie dei pianeti.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax per ricaricare le energie.

IMMAGINA E CREA – 45 minuti

I partecipanti si trasformeranno in piccoli ingegneri spaziali e costruiranno un rover utilizzando i kit LEGO® Education SPIKE™. In questa attività di tinkering¹ e coding³, bambine/i progetteranno, assembleranno e testeranno il proprio veicolo, imparando concetti base di robotica, programmazione e problem solving.

Un'esperienza educativa che stimola la curiosità scientifica e la creatività, accompagnando le/i bambine/i in un'avventura tra stelle, circuiti e ingegno.

INFO



2 ore



Classi prima – quinta

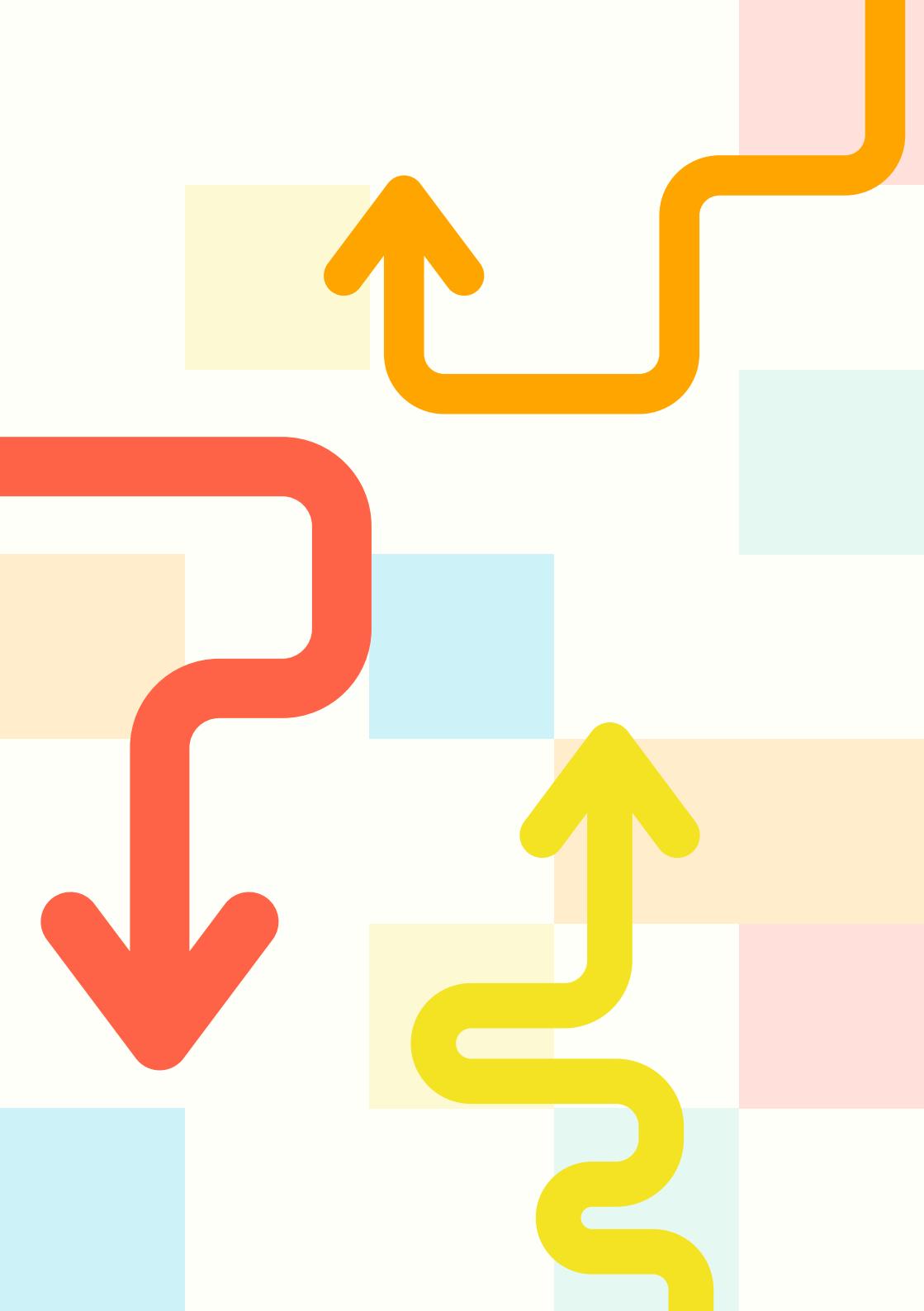
Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un viaggio tra scienza, tecnologia e creatività per esplorare lo spazio... e imparare facendo!







Esploratori del Mondo: un viaggio tra natura, creatività e tecnologia

Un percorso che unisce scienza, natura e immaginazione. Bambine/i partiranno dall'osservazione degli elementi naturali e sperimenteranno con acqua, terra, luce e aria per scoprire le loro proprietà e reazioni.

A seguire, attraverso il tinkering³, costruiranno piccoli personaggi o creature fantastiche utilizzando elementi naturali e materiali di recupero, stimolando fantasia e manualità.

Infine, questi personaggi diventeranno i protagonisti di brevi storie animate in stop motion⁴, che le/i bambine/i realizzeranno con l'aiuto della tecnologia, per dare vita alle loro avventure in modo semplice e creativo.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Lombricaio: scopriamo il mondo nascosto sotto i nostri piedi

Hai mai visto un lombrico da vicino? In questo laboratorio le/i bambine/i si trasformeranno in piccoli esploratori del sottosuolo per scoprire uno degli animali più importanti della natura: il lombrico! Attraverso esperimenti semplici e osservazioni dirette, risponderemo insieme a tante domande: Perché vive sottoterra? Come si muove? Come respira? Che ruolo ha nella terra?

Dopo aver conosciuto il lombrico da vicino, le/i bambine/i costruiranno insieme un vero lombricaio da tenere a scuola, dove potranno continuare a osservare nel tempo il lavoro silenzioso di questi preziosi alleati dell'ambiente. Un'attività tra natura, cura e meraviglia che stimola la curiosità, il rispetto per gli esseri viventi e la voglia di scoprire.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Gli insetti del futuro: scopri, immagina, crea



SCOPRI – 40 minuti

La scoperta inizia con una serie di osservazioni scientifiche e piccoli esperimenti: le/i bambine/i esploreranno il mondo degli insetti attraverso curiosità sorprendenti. Hanno tutti una faccia? Come comunicano tra loro? È possibile replicare i loro colori cangiante? Grazie a immagini, domande stimolo ed esperienze interattive, i partecipanti entreranno nel microcosmo di questi straordinari esseri viventi.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per condividere, raccontare e ricaricare le energie.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Con materiali di recupero, elementi naturali e strumenti di tinkering¹, le/i bambine/i progetteranno e costruiranno il proprio insetto del futuro. Ognuno potrà inventare forme, abilità speciali e caratteristiche uniche, dando vita a una creatura immaginaria da presentare al gruppo. Un'attività che stimola il pensiero creativo, la manualità e la capacità di narrazione.

Un viaggio tra biologia e fantasia per immaginare il domani... con sei zampe e ali trasparenti!

INFO

2 ore

Dai 3 - 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra scienza, creatività e immaginazione per scoprire il mondo affascinante degli insetti... e inventarne di nuovi!





Esploratori del Mondo: dalla foglia alla chimica

Un percorso tra natura, arte e scienza, in cui le/i bambine/i scopriranno i segreti delle foglie e dei materiali che le compongono. Partendo dall'osservazione diretta, si passerà a semplici esperimenti scientifici: estrarremo la clorofilla, creeremo indicatori di pH naturali e scopriremo cosa ci raccontano i colori delle piante. La seconda parte del percorso sarà dedicata alla manualità creativa e alla tecnologia: realizzeremo calchi di foglie con il gesso, esplorando forme e texture, e li ricostruiremo con la penna 3D, unendo naturalismo e innovazione. Un'esperienza multisensoriale dove la scienza si intreccia con l'esplorazione del mondo naturale e la creatività prende forma.

INFO



3 - 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

Esploratori digitali della natura: scienza e tecnologia al servizio delle piante

Un laboratorio per giovani esploratori dove natura e tecnologia si incontrano!

Bambine/i osserveranno piante e materiali naturali con microscopi digitali, imparando a riconoscere strutture come cellule vegetali e stomi. Approfondiranno lo studio della clorofilla, sperimentandone l'estrazione e l'analisi attraverso semplici esperimenti scientifici.

Grazie all'utilizzo di Micro:bit e sensori, costruiranno bussole, termometri e strumenti intelligenti per monitorare l'ambiente circostante.

Un'attività tra scienza e creatività, dove ogni partecipante diventa un vero naturalista digitale, pronto a osservare, capire e raccontare il mondo naturale con occhi nuovi.

INFO



3 - 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi terze, quarte, quinte

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

Progetto Erbario: scopri, immagina, crea



SCOPRI – 40 minuti

Le/i bambine/i esploreranno foglie e fiori attraverso l'osservazione diretta. Impareranno a riconoscerne le principali caratteristiche (forma, margine, colore, venature) e a descriverle in una scheda di osservazione botanica. Un'introduzione al metodo scientifico, pensata per stimolare lo sguardo curioso e attento.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per rilassarsi e confrontarsi sulle scoperte fatte.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Divisi in piccoli gruppi, le/i bambine/i collaboreranno alla creazione dell'erbario della classe. Alcuni si occuperanno di progettare la copertina e l'impaginazione, altri realizzeranno decorazioni botaniche tridimensionali con le stampanti 3D a penna, mentre un gruppo costruirà una pressa per essiccare le foglie utilizzando il taglio laser. Un'esperienza educativa che fonde scienza, creatività e tecnologia in un viaggio tra stelle e circuiti.

E POI?

Il progetto non finisce qui: l'erbario diventerà uno strumento vivo, da arricchire nel corso dell'anno scolastico in autonomia.

Un'attività che unisce osservazione, creatività e lavoro di squadra... e che continua a crescere insieme alla classe!

INFO



2 ore



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra natura e tecnologia per osservare da vicino le meraviglie botaniche... e costruire insieme un vero erbario di classe!





Fibre e tessuti: trame, texture e creatività

Un laboratorio tra scienza dei materiali, osservazione e creatività. Le/i bambine/i esplorano il mondo dei tessuti e delle fibre, toccando con mano la differenza tra materiali naturali e sintetici. Grazie all'uso del microscopio, scopriranno le trame nascoste nei fili e nei tessuti, imparando a riconoscerne le caratteristiche.

Dall'osservazione si passerà all'azione: proveranno a riprodurre intrecci e texture, giocando con fili, colori e forme. Il percorso si concluderà con la creazione di un pompon-personaggio, realizzato con materiali morbidi e decorato con strumenti da tinkering¹, lasciando spazio alla fantasia e all'espressione personale.

Un'esperienza che intreccia scienza, tatto e creatività, per scoprire quante storie può raccontare un filo.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

Leve in gioco: piccoli ingegneri in movimento

Un laboratorio per avvicinare le/i bambine/i ai principi della fisica in modo semplice, divertente e pratico. Attraverso osservazioni, prove ed esperimenti giocosi, esploreremo insieme il mondo delle leve: cos'è una leva? Come funziona? Dove le troviamo nella vita quotidiana? Dopo una prima fase di scoperta e sperimentazione, le/i bambine/i diventeranno piccoli inventori: con cartone, cannucce, fermacampioni e materiali di recupero, costruiranno veri e propri giocattoli mobili, che si muovono proprio grazie ai meccanismi delle leve.

Un'attività di tinkering¹ che stimola la manualità, la logica e la creatività, trasformando un concetto scientifico in un'esperienza concreta e appassionante.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 1h



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della scuola dell'infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 15 bambine/i

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



Trottola: scopri, immagina, crea

SCOPRI – 40 minuti

Nella prima parte dell'attività, le/i bambine/i esploreranno in modo giocoso e concreto alcuni concetti base della fisica come traiettoria, rotazione, equilibrio e forza centrifuga. Attraverso piccoli esperimenti e dimostrazioni interattive, scopriranno come funzionano oggetti in movimento e come le forme influenzano i comportamenti dei materiali.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax e confronto tra scoperte e intuizioni.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Le/i bambine/i si trasformeranno in piccoli inventori: partendo da materiali di recupero e semplici strumenti, progetteranno e costruiranno la loro trottola personalizzata. A seguire, proveranno il loro oggetto sul nostro speciale percorso di sfide in movimento, testando velocità, durata e traiettorie in un ambiente ludico e stimolante.

Un'attività che unisce tinkering¹ e scienza, dove ogni gioco diventa occasione per capire e sperimentare il mondo che ci circonda.

INFO



2 ore



Dai 3 - 6 anni

Bambine/i della Scuola dell' infanzia

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra fisica, creatività e movimento per scoprire i principi nascosti dietro ai giochi più semplici... e costruirne di nuovi con le proprie mani!





Ingranaggi fantastici: automi e leve fatti in casa

Un laboratorio per scoprire i principi dell'ingegneria meccanica in modo creativo e pratico. Attraverso leve, ruote dentate e meccanismi di trasmissione, i partecipanti esplorano il funzionamento degli oggetti in movimento.

Con esempi e piccoli esperimenti, passeranno alla progettazione e costruzione di automi: macchine semplici e originali che si animano manualmente.

Cartone, legno, materiali di recupero e strumenti come la taglia-cartone renderanno possibile ogni invenzione.

Un'esperienza che unisce scienza, arte e design, stimolando il pensiero progettuale e la capacità di trasformare le idee in oggetti funzionanti.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

Robot nella città del futuro

Un laboratorio tra immaginazione e tecnologia per progettare insieme una città del futuro abitata da piccoli robot.

I bambini costruiranno spazi e architetture con materiali di recupero, immaginando strade e ambienti futuristici.

Grazie al coding³ unplugged e a robot come Bee-Bot o Ozobot, programmeranno percorsi e interazioni tra gli abitanti della città.

A completare l'esperienza, l'introduzione di semplici circuiti luminosi per animare insegne, edifici e strade.

Un percorso multidisciplinare dove creatività, robotica e tecnologia si incontrano per dare vita a una città piena di movimento e fantasia.

INFO



3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

Pixel in gioco: scopri, immagina, crea



SCOPRI – 40 minuti

Attraverso microscopi digitali e strumenti interattivi, le/i bambine/i esploreranno il mondo dei pixel, comprendendo come si generano le immagini sullo schermo e quali logiche di colore e forma le compongono. Un primo passo nel linguaggio visivo digitale, tra curiosità tecnologiche e osservazione attiva.

MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola: un'occasione per rilassarsi e confrontarsi sulle ispirazioni raccolte.

IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Utilizzando i LEGO® DOTS, ogni bambino/a progetterà un disegno in stile pixel art. Il disegno verrà trasformato in uno stampo personalizzato, che ciascuno potrà stampare e portare a casa. Un'attività manuale e creativa che dà forma concreta alla fantasia digitale.

INFO



2 ore



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra tecnologia e creatività, per scoprire come si costruiscono le immagini digitali... un pixel alla volta!



